

NO MiX[®]

L O W V O C

REFINISH SYSTEM

TRANSTAR[®]
AUTOBODY TECHNOLOGIES, INC.

BENEFICIOS

- 175,000 fórmulas de colores
- Es excelente cubriendo
- El control de los metales es superior
- Mezcla fácilmente
- Cumple con las estrictas reglas de COV de América del Norte
- Equipo de ventas y técnicos por toda la red de distribución

Transtar les ofrece a través de No Mix mediano en sólidos, la opción perfecta para aquellos que tienen preocupación por el control ambiental y que sea de alta calidad del resultado.

El sistema innovador de pinturas de Transtar, No Mix le permite mezclar una versión de medianos sólidos en cualquier fórmula de colores disponible, para ayudarles a reducir el costo del producto terminado. Este producto le ofrece un excelente cubrimiento, iguala fácilmente, tiene un control supremo de los colores metálicos, y se puede apreciar un terminado perfecto.

En Transtar sabemos que la igualación de colores es muy importante y se han hecho una gran inversión en la formulación y herramientas para que sobrepase sus expectativas.

Un total de 77 tonos tiene el sistema de No Mix que lo componen tonos sólidos, metálicos, perlas y xirílicos que le brindan acceso a más de 175,000 formulación de colores.

Usted encontrará disponible nuestro sistema por medio de nuestros distribuidores autorizados.



La Pintura de Sólidos Medianos de No Mix Instructions

La Pintura de Sólidos Medianos de No Mix (MS) es un sistema de capa base del automóvil económico que exhibe buena control de cobertura, metálico y nacarado.

DATA TÉCNICA:

APARIENCIA: Varios colores de sólido, metálico, perla y xiriallic

% DE SÓLIDOS: 25 - 44% por peso, los colores mezclados quieren cuidadoso

VIDA EN ARMARIO: Un año (sin abrir)

COMPONENTES ADICIONALES: LV-301 Aglutinador de Sólidos Medianos

REDUCTOR: Reductor Uretano de Cero VOC o Reductor Uretano

PROPORCIÓN DE MEZCLA: 1:1

VIDA ÚTIL: Sin activador - Ilimitado; Con Activador - 8 horas

SUBSTRATOS APROPIADOS:

La Pintura de Sólidos Medianos de No Mix (MS) puede aplicarse a las superficies de buena estructura que están lijadas, desengrasadas, y apropiadamente preparadas con primeras capas Transtar.

PREPARACIÓN DE SUPERFICIES:

Lije con un grado 500 - 600 seco o un grado 600 - 800 húmedo, prepare las áreas que se han de igualar utilizando lija de grado 1200 - 1500 húmedo o seco o 6338, Pasta Scuff and Prep (TDS224) con una almohadilla de pulir gris. Desengrase completamente.

MEZCLA:

Mezcle 1 parte de No Mix de Sólidos Medianos (MS) Pintura Baja en COV con 1 parte de Serie 6700-F Reductor de Grado de Uretano de Cero VOC (TDS601) o Serie 6700 Reductor de Grado Uretano (TDS600) apropiado para las condiciones del taller y el tamaño de la reparación. *Nota: El añadir más reductor aumenta el C.O.V.*

Nota: Para debajo de la tapa del motor, Interior de las puerta, y debajo de las alfombras, activar la capa de base la adición de ¼ oz de cualquier Activador de 6800 serie, 7000 serie o 9400 serie a 1 cuarto de galón de color listo para rociar.

AJUSTE DE PISTOLA:

TIPO DE PISTOLA	PUNTA FLUIDA	PRESIÓN DEL AIRE	PRESIÓN DEL FLUIDO
Conventional	1.2 - 1.4 mm	25 - 35 PSI max	n/a
HLVP	1.2 - 1.4 mm	10 PSI max	n/a
LVLVP	1.2 - 1.4 mm	8 PSI max	n/a

APLICACIÓN:

PANEL COMPLETO

Aplique 3 - 4 capas o hasta que se haya llevado a cabo el recubrimiento deseado, deje que pasen 5 - 10 minutos entre capas (Los tiempos de secado pueden variar debido a la temperatura del taller y a la selección de reductor.)

Tiempo Secado: Deje que se seque durante 20 - 25 minutos antes de la aplicación de cinta. Deje que se seque durante 10 - 15 minutos antes de la aplicación de la capa clara. (Los tiempos de secado pueden variar debido a la temperatura del taller y a la selección de reductor.) Permitan de 25 - 30 minutos antes de lijar.

REPARACIONES LOCALIZADAS

1. Aplique 1 - 2 capas de LV-500 a los paneles preparados donde debe llevarse a cabo la reparación. Deje que pasen 10 - 15 minutos para que se sequen antes de la aplicación de la bi-capas. (Los tiempos de secado pueden variar debido a la temperatura del taller y a la selección de reductor.)

2. Aplique 3 - 4 capas de la pintura a las áreas de reparación o hasta que se haya conseguido el recubrimiento deseado. Extienda cada capa ligeramente más allá de la primera y afine los bordes de cada capa. Deje que pase el tiempo

de secado apropiado entre capas.

REPARACIONES LOCALIZADAS CONTINUADO

3. Mezcle 2 partes de LV-500 con 1 parte de pintura lista para rociar y aplique 1 - 2 capas en el área que se ha de reparar.

Tiempo Secado: Deje que se seque durante 20 - 25 minutos antes de la aplicación de cinta. Deje que se seque durante 10 - 15 minutos antes de la aplicación de la capa clara. (Los tiempos de secado pueden variar debido a la temperatura del taller y a la selección de reductor.)

3 ETAPAS/CAPA TRIPLE

Debe crearse un panel de dilución antes de la aplicación para ayudar a que los colores sean iguales.

APLICACIÓN DE LA CAPA INFERIOR

Siga las instrucciones de aplicación que se han dado anteriormente para el panel completo o para las reparaciones localizadas. Deje que se seque la capa inferior durante 15 - 20 minutos antes de la aplicación de la capa media/capa anacarada. (Los tiempos de secado pueden variar debido a la temperatura del taller y a la selección de reductor.)

APLICACIÓN DE LA CAPA MEDIA

Siga las instrucciones de aplicación que se han dado anteriormente para el panel completo o para las reparaciones localizadas. Cuando lleve a cabo una reparación localizada es vital que se mantenga la aplicación de la capa media dentro de los límites de la aplicación de la capa inferior a fin de producir una reparación invisible.

Tiempo Secado: Deje que se seque durante 20 - 25 minutos antes de la aplicación de la cinta. Deje que se seque la capa media durante 20 - 30 minutos antes de la aplicación de la capa clara. El no dejar que pase un tiempo de secado adecuado puede resultar en que el disolvente se aburruje o se arrugue. (Los tiempos de secado pueden variar debido a la temperatura del taller y a la selección de reductor.)

REGULADOR:

Consulte la pintura mezclada puede o el software No Mix para obtener información de VOC para cada color mezclado.

CONSEJOS TÉCNICOS:

ADITIVOS DE RENDIMIENTO

6417 Kicker (TDS700) – No use.

6487 Appearance Improver (TDS701) – No use.

6737 Fisheye Remover (TDS703) – No use.

9194 Universal Urethane Flex Additive (TDS711) – No use.

REDUCTORES:

REDUCTOR URETANO

Número	Tamaño	Velocidad	Temperatura
6701/6704/6705	Galón/Cuarto/5 Galones	Rapido	60° - 70°F (16° - 20°C)
6711/6714/6715	Galón/Cuarto/5 Galones	Medio	65° - 80°F (18° - 26°C)
6721/6724/6725	Galón/Cuarto/5 Galones	Lento	75° - 90°F (24° - 32°C)

REDUCTOR URETHANE DE CERO VOC

Número	Tamaño	Velocidad	Temperatura
6701-F/6704-F	Galón/Cuarto	Rapido	60° - 70°F (16° - 20°C)
6711-F/6714-F	Galón/Cuarto	Medio	65° - 80°F (18° - 26°C)
6721-F/6724-F	Galón/Cuarto	Lento	75° - 90°F (24° - 32°C)